



Introduction — 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 →

Introduction

Ce didacticiel est une simple traduction du Tutorial 3 disponible originellement sur le site officiel de Moonlight Atelier: introduction aux relations.

[Sommaire](#)

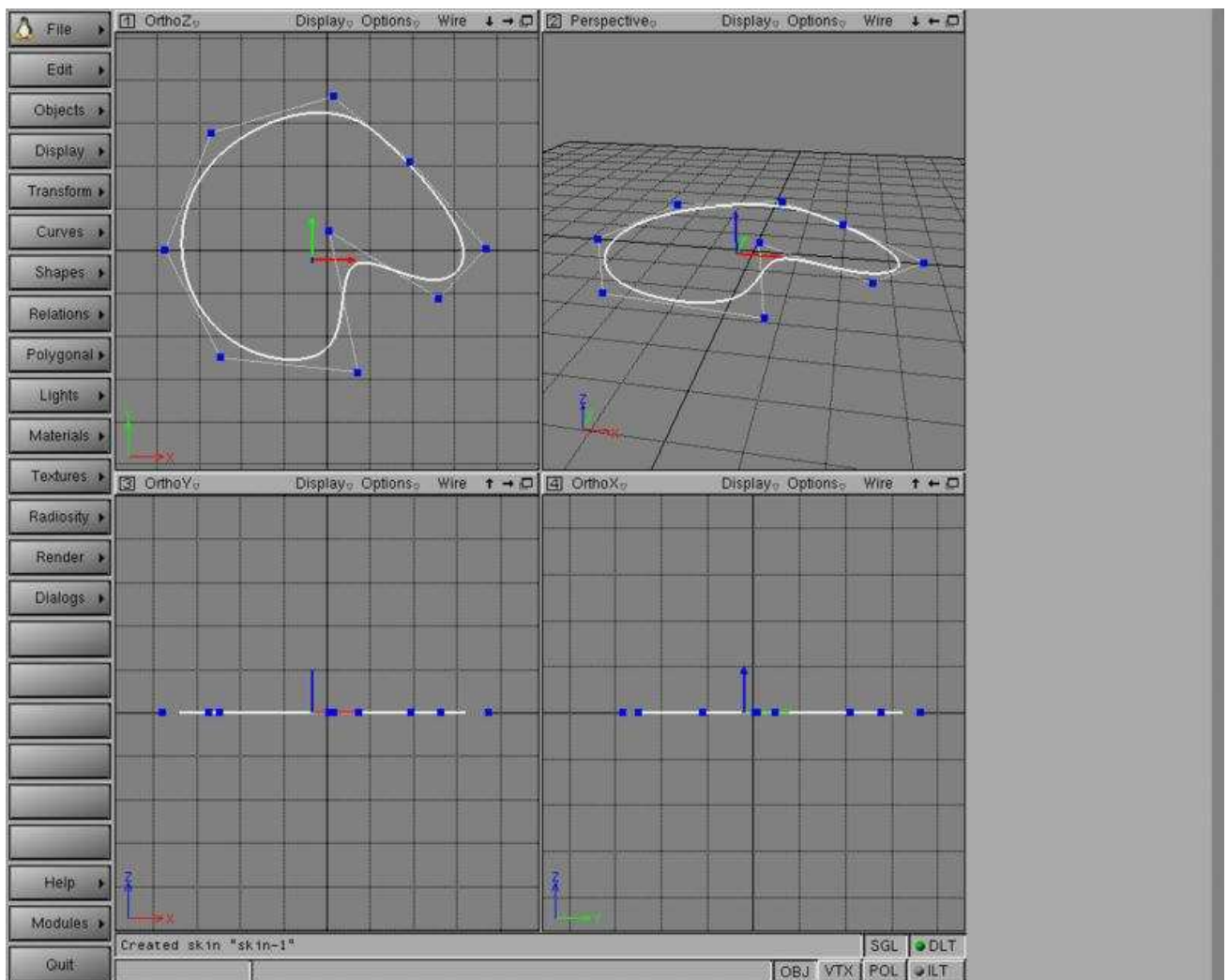
[Page suivante](#) ↻



Étape 1

L'extrusion

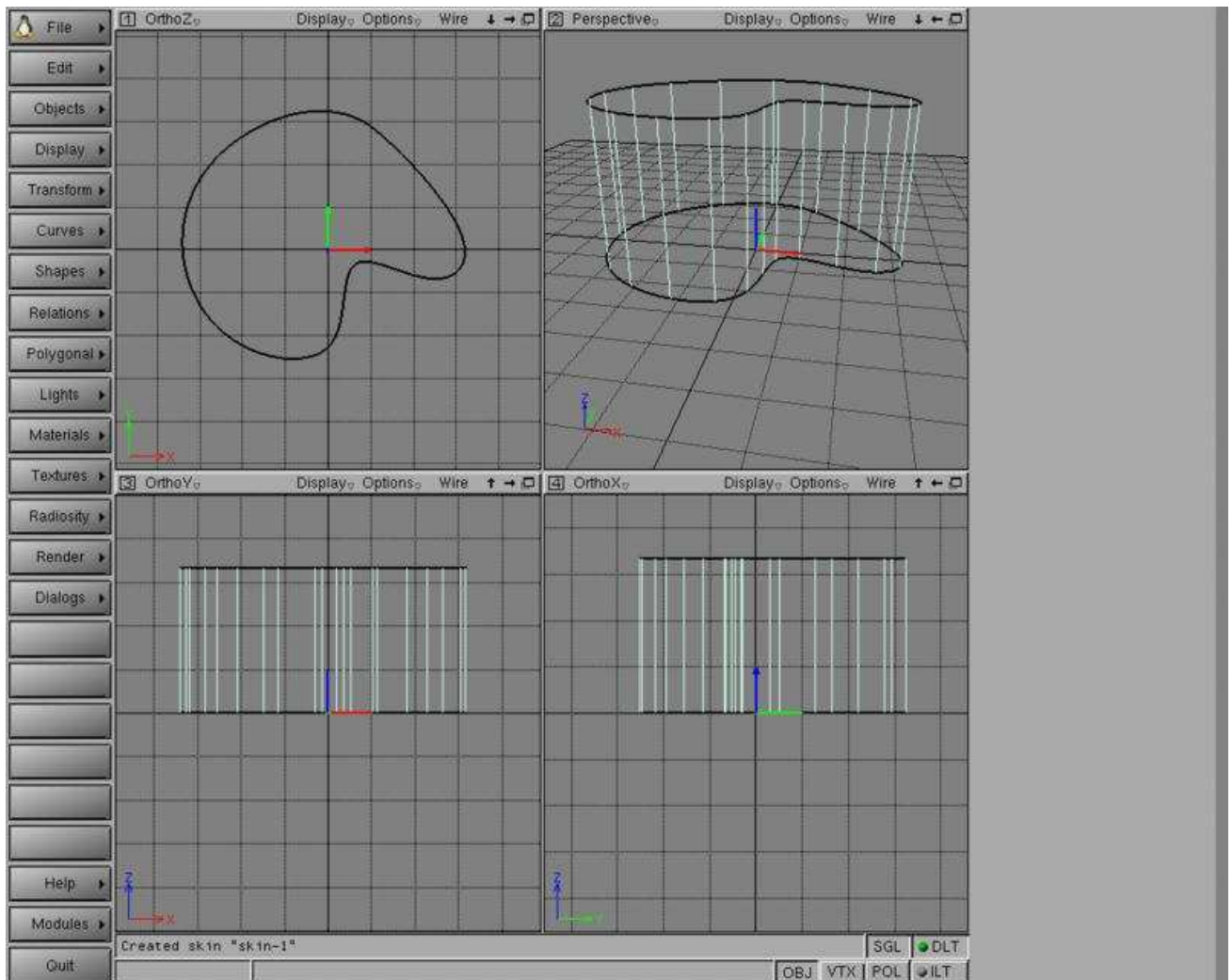
Dessinez simplement une courbe fermée ou non : ' Curves --- Draw Bezier Curve ' ou ' Curves --- Draw NURBS Curve '





Étape 2 :

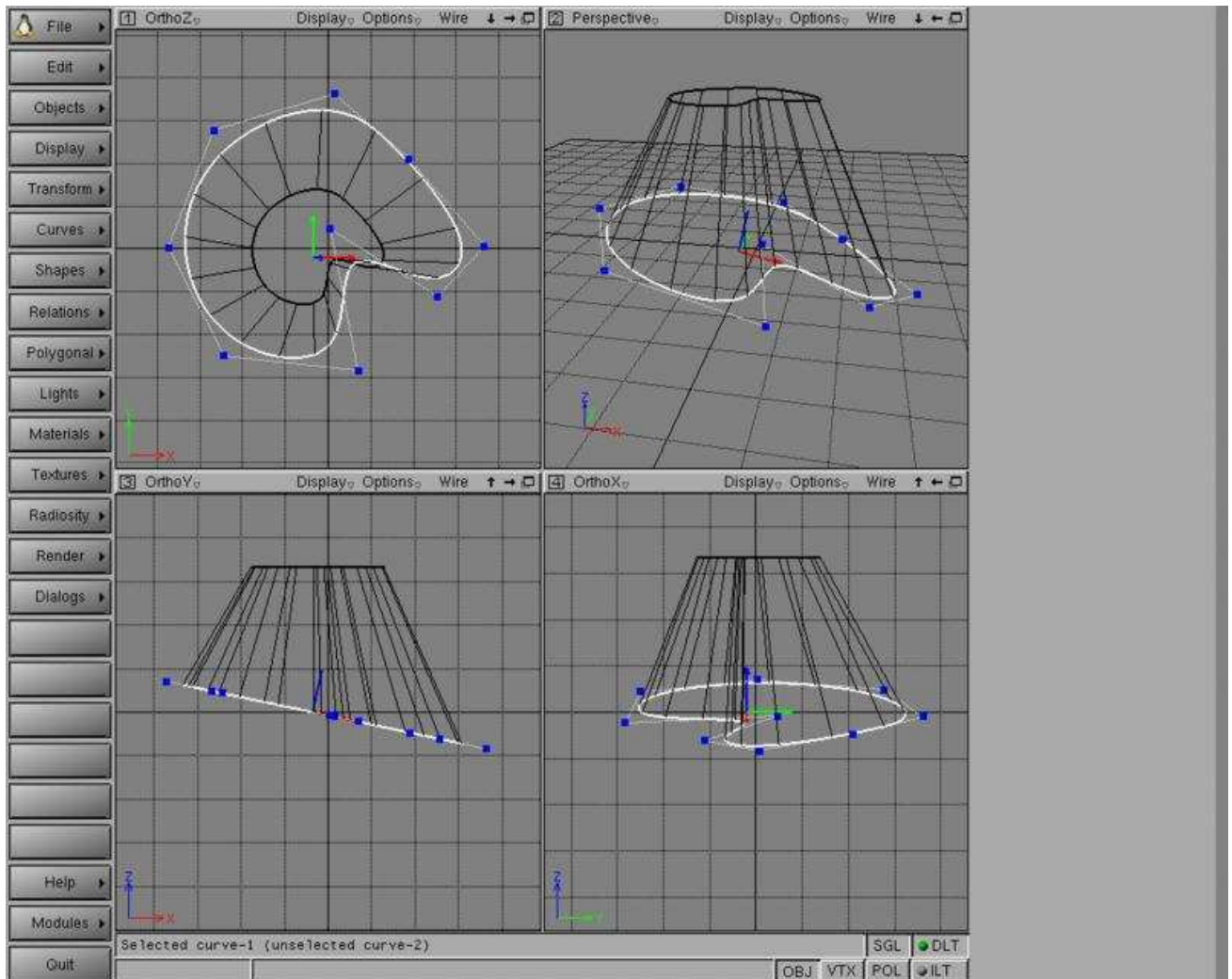
Faites ' Relations -- Extrusion '





É t a p e 3 :

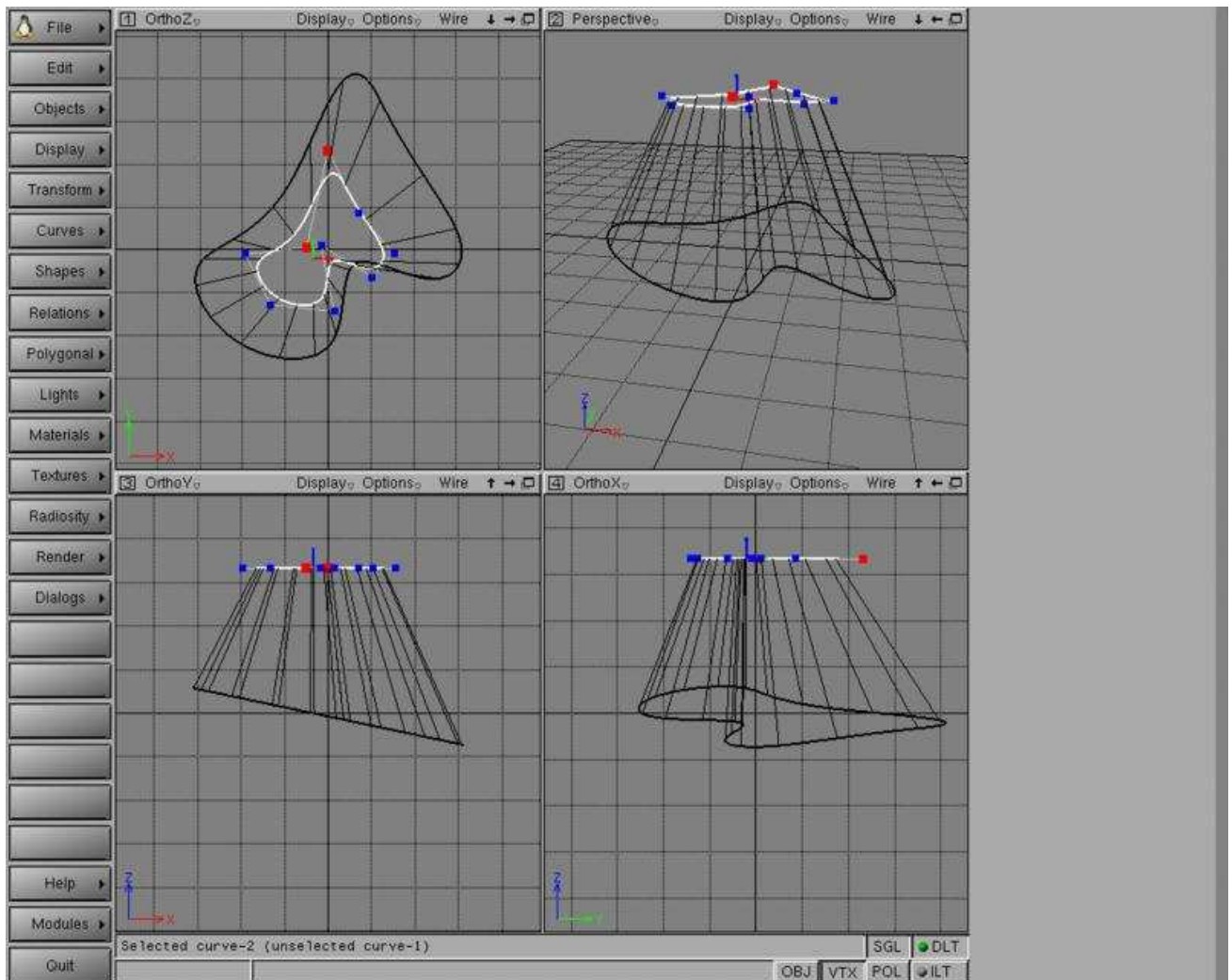
Une autre courbe vient d'être créée : la première courbe a été *instantiated* en une seconde. Cela veut dire que vous pouvez transformer (échelle, rotation, translation) chaque courbe séparément, mais chaque changement sur les points d'une courbe changera l'autre. Nous avons changé l'échelle de la seconde courbe et tourner la première.





É t a p e 4

Nous avons bougé deux points sur la seconde courbe, la première a été également modifiée.

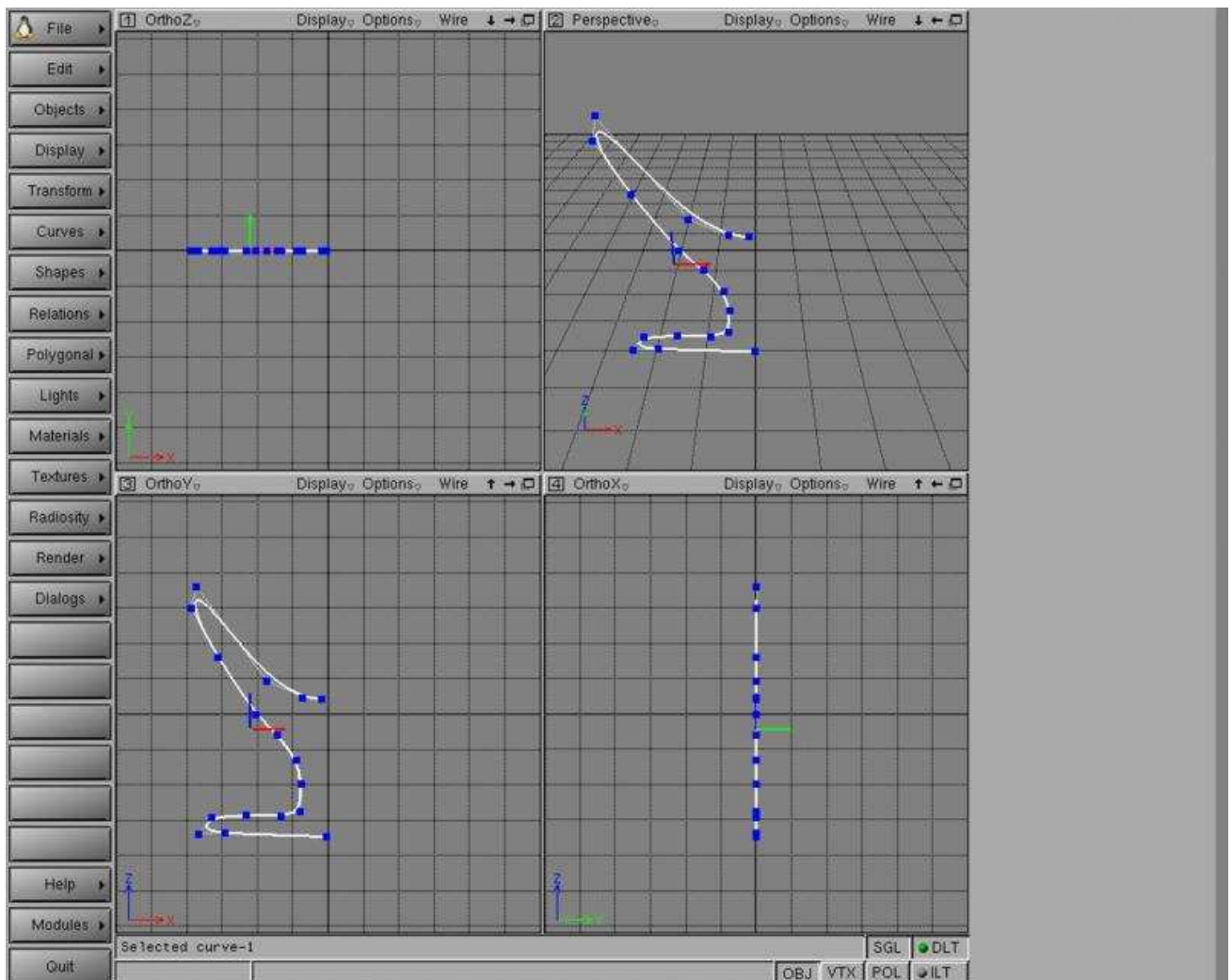




Étape 5

La Révolution

Nous avons dessiné une courbe.





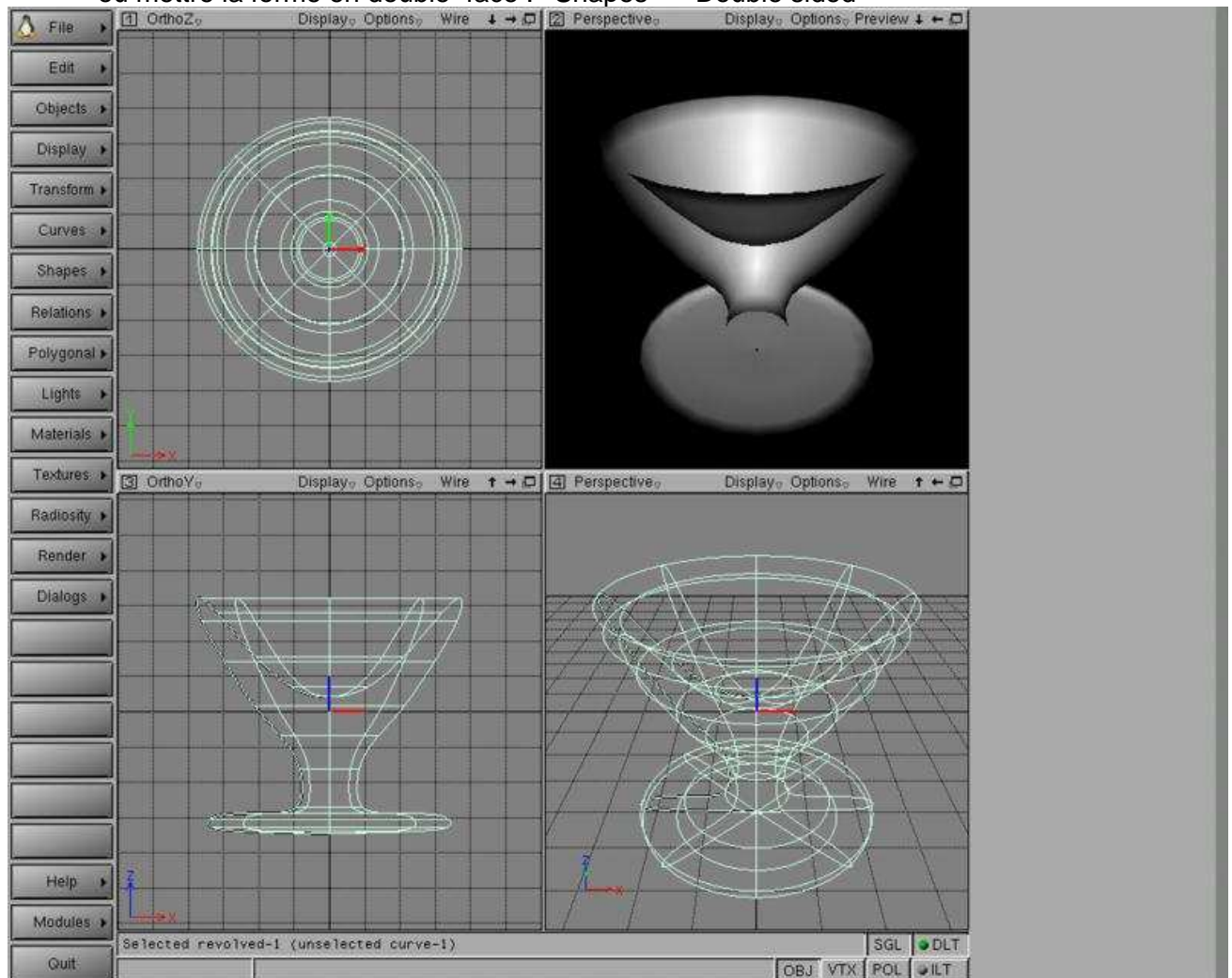
Etape 6

Et puis ' Relations -- Revolution -- Revolution around Z '

La surface est inversée !

Pour l'avoir correctement vous pouvez:

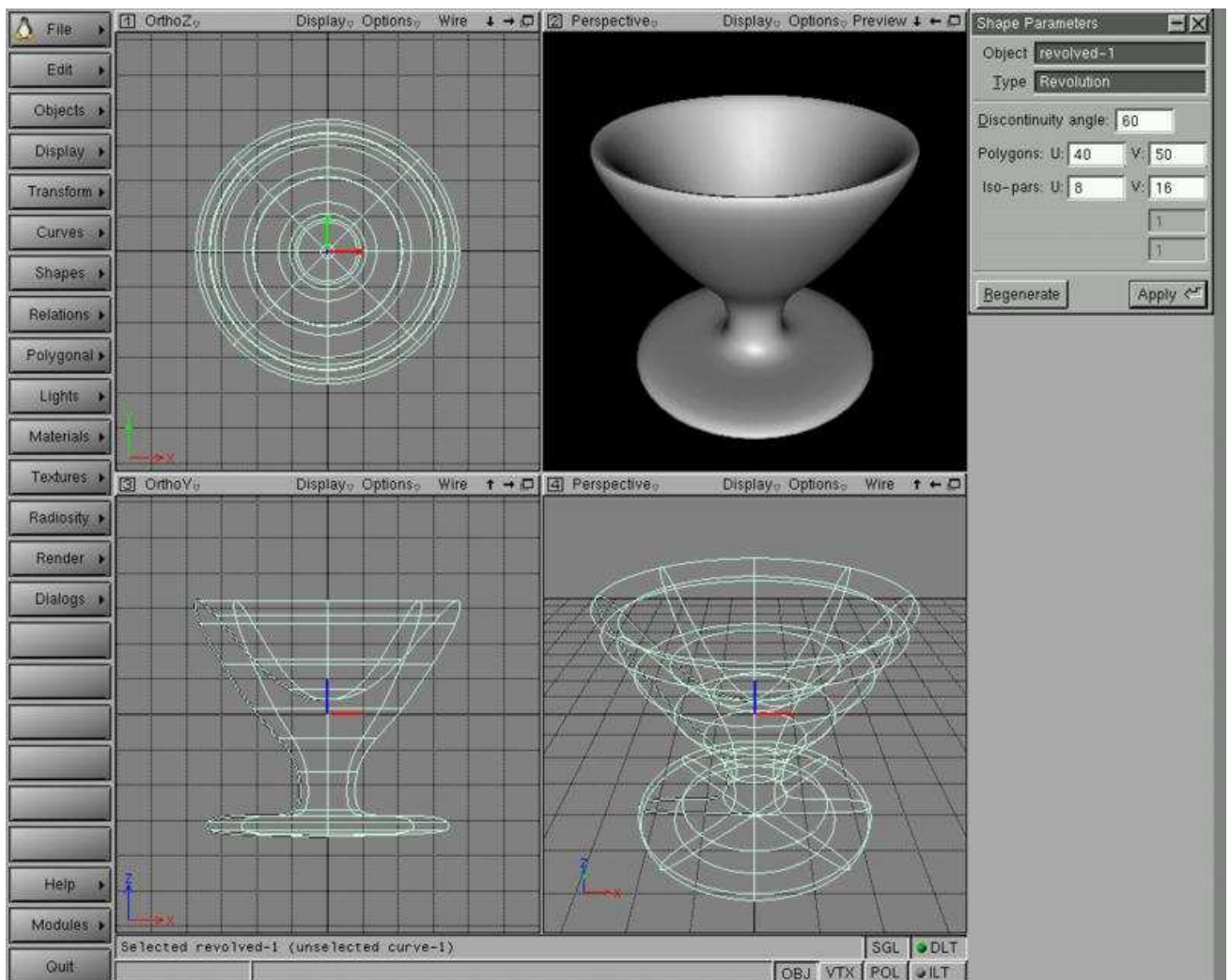
- soit inverser la courbe : sélectionnez là et faites ' Curves -- Reverse '
- soit inverser la forme : ' Shapes -- Reversed '
- ou mettre la forme en double-face : ' Shapes -- Double sided '





Étape 7

Nous pouvons augmenter le nombre de facettes pour avoir une surface plus précise.
Activez le dialogue des paramètres de forme ' Shapes -- Dialog ' et augmentez les paramètres ' Polygons U,V '.

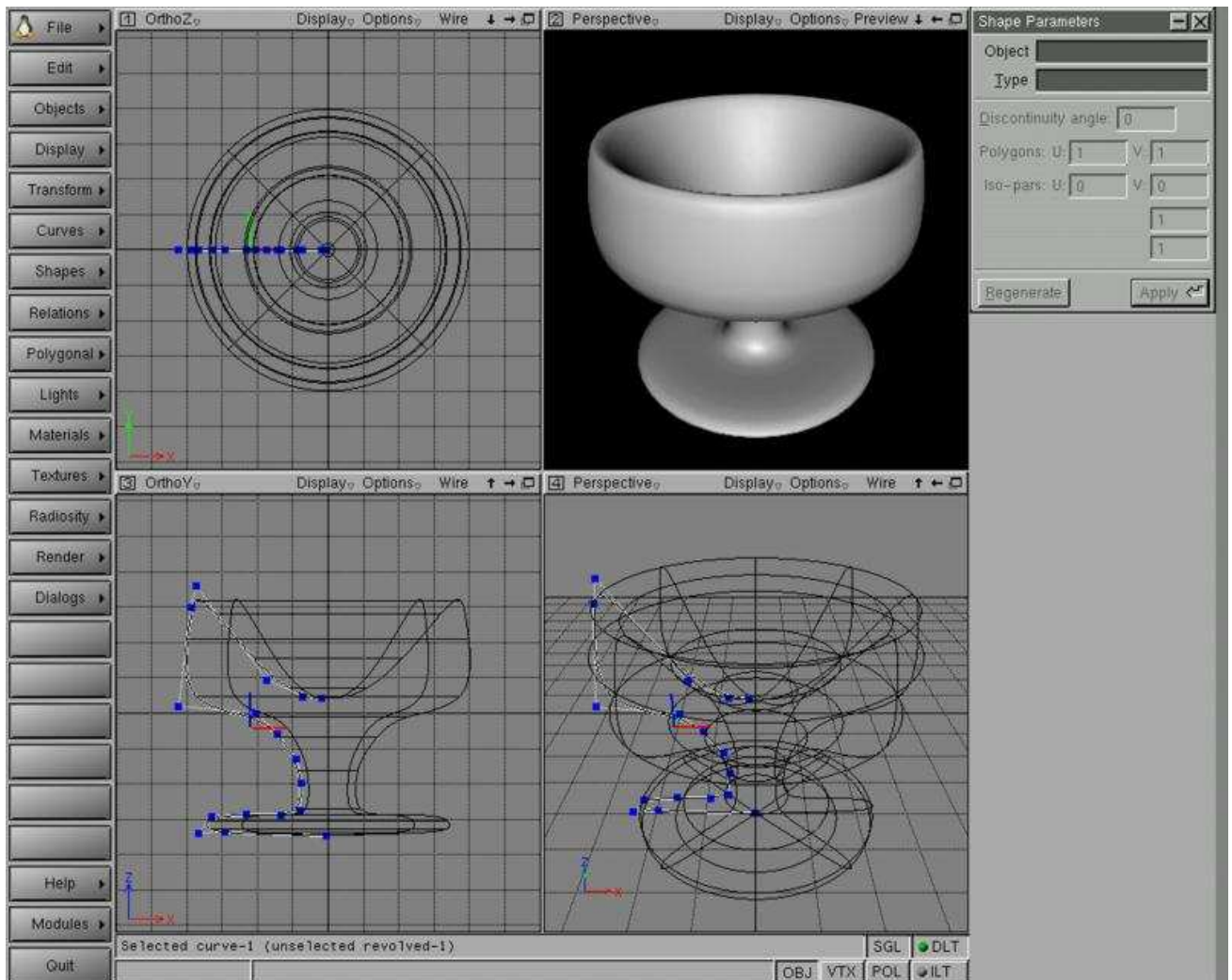




Introduction — 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 →

É t a p e 8

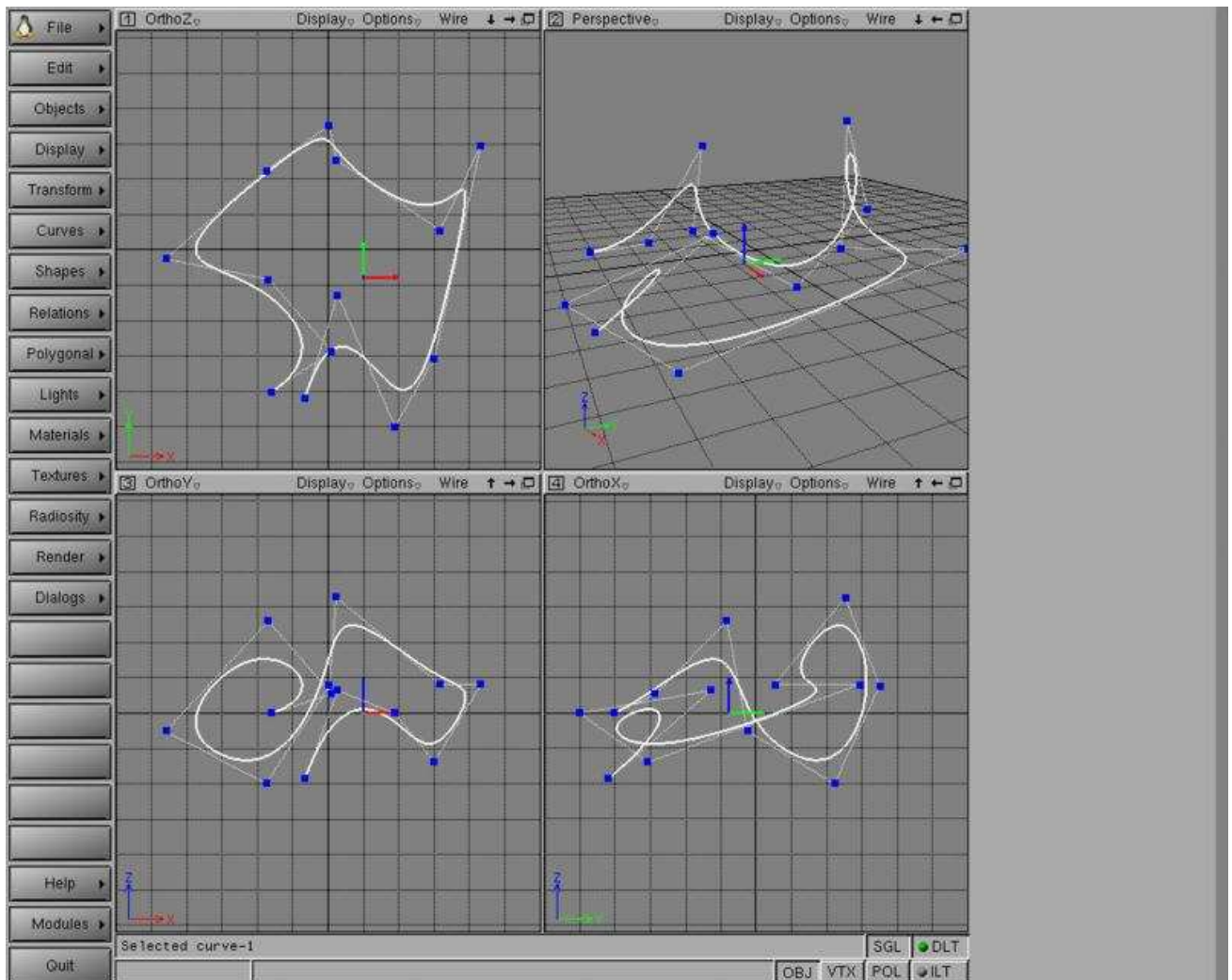
Nous pouvons toujours éditer la courbe génératrice et la surface est mise à jour.





É t a p e 9

Une des fonctions fantaisie de Moolight est le tube. Ici une courbe totalement aléatoire.



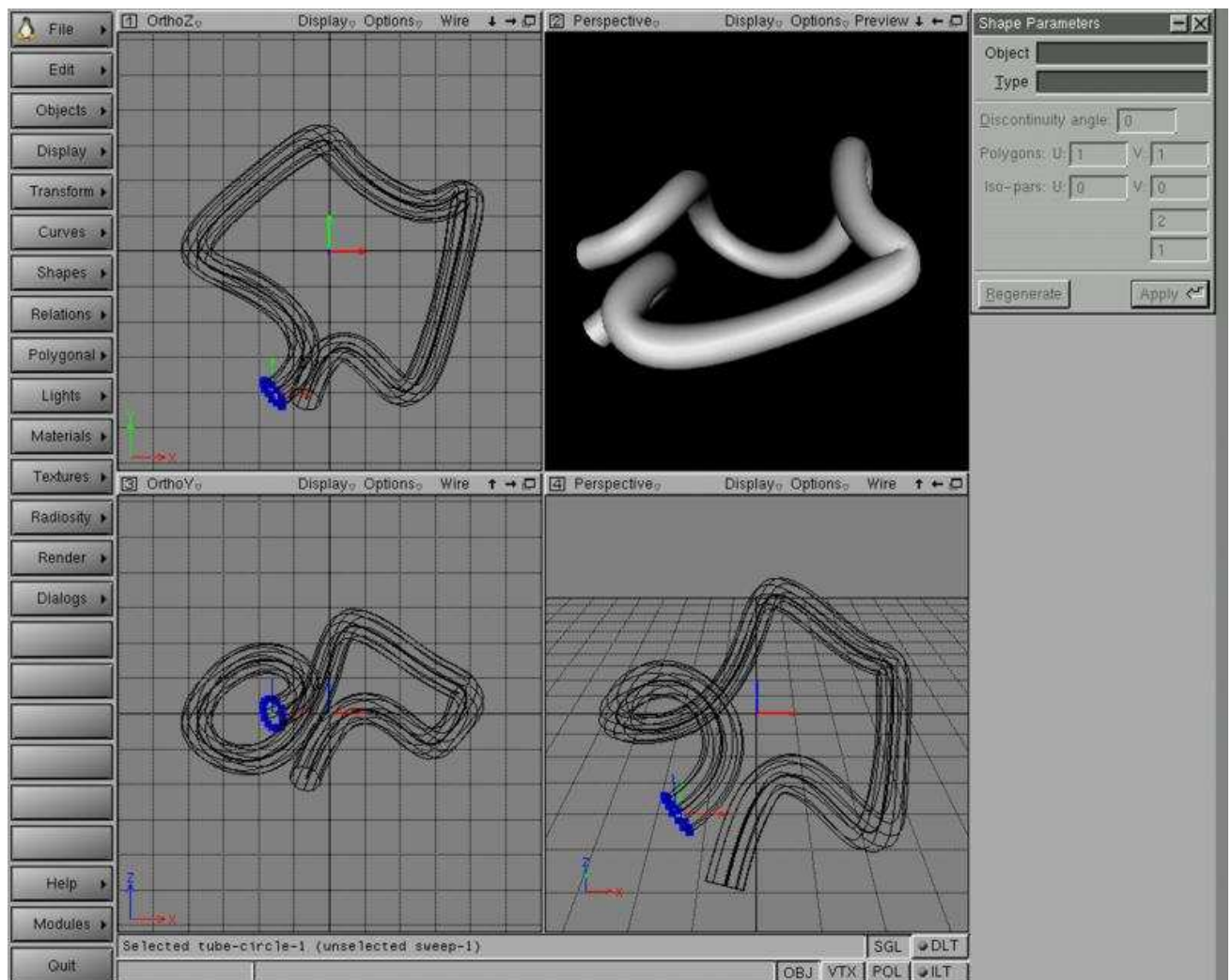


E t a p e 1 0

Faites ' Relations --> Tubes '.

Le tube est en fait un balayage (extrusion le long d'une courbe). Son profil est un cercle. Vous pouvez l'éditer et le modifier.

Vous pouvez aussi éditer votre première courbe qui est appelée le guide.





Étape 11

Nous avons changé l'échelle du profil et bougé quelques points.

Conseil : pour changer l'échelle du profil, nous le sélectionnons, basculons dans le mode de transformation d'objet 'Object — Transformation' et changeons son échelle 'x'.

