

Mathématiques - 2 BCPST 1&2 - Lycée Michel Montaigne

DM N°8 - A rendre le lundi 2 février 2015

« Algèbre linéaire – Réduction »

EXERCICE

Soit E l'espace vectoriel des fonctions réelles définies et continues sur \mathbb{R} .

1. Soit f une fonction quelconque de E .
Montrer qu'il existe une unique fonction y de E telle que $\forall x \in \mathbb{R}, y'(x) + y(x) = f(x)$ et $y(0) = 0$.
2. Pour toute fonction f de E , on désigne par $u(f)$ l'unique fonction y de E telle que :

$$\forall x \in \mathbb{R}, y'(x) + y(x) = f(x) \quad \text{et} \quad y(0) = 0$$

- (a) Montrer que u est un endomorphisme injectif de E .
- (b) Cet endomorphisme est-il surjectif ?
- (c) Déterminer les valeurs propres et les espaces propres de cet endomorphisme u .

PROBLÈME

On note \mathcal{B} la base du \mathbb{C} -espace vectoriel \mathbb{C}^4 et id l'endomorphisme identité de \mathbb{C}^4 .

On note $\mathcal{M}_4(\mathbb{C})$, respectivement $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$, l'ensemble des matrices carrées d'ordre 4 à coefficients dans \mathbb{C} , respectivement dans \mathbb{R} .

On note I la matrice $I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ et J la matrice $J = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

On note g l'endomorphisme dont la matrice dans la base \mathcal{B} est J .

Pour tout quadruplet $A = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^4$, on note M_A la matrice $M_A = \sum_{k=1}^4 a_k J^{k-1}$ et f_A l'endomorphisme de \mathbb{C}^4

dont la matrice dans la base \mathcal{B} est M_A .

On utilisera, sans chercher à le justifier, le fait que $\forall M \in \mathcal{M}_4(\mathbb{C}), M^0 = I$.

Première partie

1. Résoudre dans \mathbb{C} l'équation $z^4 = 1$.
2. On note $\text{Spec}(g)$ l'ensemble des valeurs propres de g .
 - (a) Montrer que $\text{Spec}(g) = \{1, i, -1, -i\}$
 - (b) Déterminer une base de chaque sous-espace propre formée de vecteur(s) dont la première coordonnée vaut 1.
 - (c) g est-il diagonalisable ?

3. On considère un quadruplet $A = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{C}^4$.

- (a) Calculer les coefficients de M_A .
- (b) Montrer que f_A est combinaison linéaire de $\text{id}, g, g \circ g$ et $g \circ g \circ g$.
- (c) Calculer l'image par f_A des vecteurs propres déterminés au 2b.

- (d) En déduire que l'endomorphisme f_A est diagonalisable et donner une matrice diagonale à laquelle M_A est semblable.

4. Pour tout $z \in \mathbb{C}$, on note $M(z)$ la matrice $M(z) = \begin{pmatrix} z & 1 & 1 & 1 \\ 1 & z & 1 & 1 \\ 1 & 1 & z & 1 \\ 1 & 1 & 1 & z \end{pmatrix}$.

- (a) Déterminer les valeurs propres de $M(z)$.
 (b) Déterminer l'ensemble des nombres complexes pour lesquelles la matrice $M(z)$ est inversible.
 (c) Soit $n \in \mathbb{N}^*$, $k \in \mathbb{N}^*$ et $z \in \mathbb{C}$. Calculer $[M(1)]^k$ et $(M(z) - M(1))^k$ puis, en remarquant que $M(z) = (M(z) - M(1)) + M(1)$, en déduire une expression de $[M(1)]^n$ à l'aide de z , n , $M(1)$ et I .
5. Application.
- (a) Écrire un algorithme fournissant le produit de deux matrices appartenant à $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$. Combien d'opérations (additions et multiplications) sont-elles réalisées ?
 (b) Écrire un algorithme fournissant la puissance n -ième d'une matrice de $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$ utilisant l'algorithme précédent. Combien d'opérations (additions et multiplications) sont-elles réalisées ?
 (c) Soit z un réel, écrire un algorithme fournissant la puissance n -ième de $M(z)$ en utilisant la formule obtenue au 4c. Combien d'opérations (additions et multiplications) sont-elles réalisées ? (*On comptera $n - 1$ produits si l'on effectue z^n*).

Deuxième partie

On note E l'ensemble des fonctions polynômiales de degré inférieur ou égal à 3.

On note $\varepsilon_0, \varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3$ les fonctions polynômiales suivantes :

$$\varepsilon_0, : x \mapsto 1, \quad \varepsilon_1, : x \mapsto x, \quad \varepsilon_2, : x \mapsto x^2, \quad \varepsilon_3, : x \mapsto x^3$$

On rappelle que $\mathcal{B}_1 = (\varepsilon_0, \varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$ est une base du \mathbb{R} -espace vectoriel E .

Pour toute fonction polynômiale P , on note $h(P)$ l'application

$$x \mapsto (1 - x^2) \left(P'(0) - \frac{P'''(0)}{6} + x \left(\frac{P''(0)}{2} - P(0) \right) \right)$$

1. Montrer que h est un endomorphisme de E .
2. Déterminer la matrice de h dans la base \mathcal{B}_1 .
3. Déterminer l'ensemble des valeurs propres réelles de h .
4. Déterminer une base de l'image et du noyau de h .

Corrigé du devoir maison n° 8

EXERCICE

1. Soit $f \in E$ donnée; déterminer une fonction y vérifiant $\forall x \in \mathbb{R}, y'(x) + y(x) = f(x)$ et $y(0) = 0$ (*) revient à résoudre une équation différentielle linéaire du premier ordre à coefficients constants avec condition particulière. Une solution de cette équation peut se chercher sous la forme $x \mapsto \alpha(x)e^{-x}$ où α est une fonction dérivable sur \mathbb{R} .

Par identification on obtient : $\alpha'(x)e^{-x} = f(x)$ ou encore $\alpha'(x) = e^x f(x)$. La fonction $x \mapsto e^x f(x)$ est continue sur \mathbb{R} donc admet des primitives. Ainsi il existe des fonctions de E solutions de (*). L'unicité résulte d'un théorème de cours : si y_1 et y_2 sont 2 solutions, alors $\forall x \in \mathbb{R}, (y_1'(x) - y_2'(x))(x) + (y_1(x) - y_2(x))(x) = 0$ et $y_1(0) - y_2(0) = 0$; $y_1 - y_2$ est de la forme $x \mapsto K e^{-x}$ où K est un réel, et comme $y_1 - y_2$ s'annule en 0, on déduit $K = 0$ d'où $y_1 = y_2$ sur \mathbb{R} .

2. L'unicité de $u(f)$ pour $f \in E$ donnée entraîne que l'on peut effectivement définir l'application u sur E .

- (a) — Linéarité de u : soient f et g deux fonctions de E et $\lambda \in \mathbb{R}$
 $\forall x \in \mathbb{R}, \lambda (u(f))'(x) + \lambda u(f)(x) = \lambda f(x)$ et $\forall x \in \mathbb{R}, (u(g))'(x) + u(g)(x) = g(x)$
Donc $\forall x \in \mathbb{R}, (\lambda u(f) + u(g))'(x) + (\lambda u(f) + u(g))(x) = \lambda f(x) + g(x)$, de plus $u(\lambda f + g)(0) = 0$ et $\lambda u(f)(0) + u(g)(0) = 0$. Ainsi $u(\lambda f + g) = \lambda u(f) + u(g)$.

- Injectivité de u : soit $f \in E, f \in \ker(u) \iff u(f) = 0$ (fonction nulle sur \mathbb{R}) c'est à dire l'équation différentielle (*) a comme unique solution sur \mathbb{R} la fonction nulle. Or, d'après la première question, une fonction solution est de la forme $x \mapsto \alpha(x)e^{-x}$ avec α une primitive de $x \mapsto e^x f(x)$.

Comme l'exponentielle ne s'annule pas sur \mathbb{R} , si la seule solution est la fonction nulle, c'est que la fonction α est la fonction nulle, donc sa dérivée aussi; ainsi $\forall x \in \mathbb{R}, e^x f(x) = 0$ et en multipliant par $e^{-x} : \forall x \in \mathbb{R}, f(x) = 0$. On a bien montré que $(u(f) = 0) \Rightarrow (f = 0)$ c'est à dire $\text{Ker}(u) = \{0\}$.

- (b) L'expression de $u(f)$ montre que f est dérivable sur \mathbb{R} , or il existe dans E des fonctions non dérivables (la valeur absolue par exemple) qui n'ont donc pas d'antécédent par u ; ainsi u n'est pas surjectif

- (c) Soit $\lambda \in \mathbb{R}, \lambda$ est une valeur propre de u s'il existe $f \in E$ non nulle telle que $u(f) = \lambda f$ c'est à dire $\forall x \in \mathbb{R}, \lambda f'(x) + \lambda f(x) = f(x)$ et $f(0) = 0$

- Si $\lambda = 0$, on obtient $\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = 0$, donc 0 n'est pas valeur propre.

- Sinon on a une équation différentielle linéaire sans second membre à coefficients constants :

$$\forall x \in \mathbb{R}, f'(x) + \frac{\lambda - 1}{\lambda} f(x) = 0 \text{ et } f(0) = 0 \text{ La solution est } f : x \mapsto K e^{\frac{1-\lambda}{\lambda}x} \text{ avec } f(0) = K = 0;$$

donc u n'a aucune valeur propre ni espace propre

Variante : Si on remplace la condition par $y(0) = f(0)$, on obtient $\lambda = 1$ et $f : x \mapsto f(0)$ est une fonction constante. Donc u admet une unique valeur propre, 1 et E_1 est l'ensemble des fonctions constantes sur \mathbb{R} .

PROBLÈME

Première partie

1. $z = 0$ n'est pas solution de l'équation, on peut donc poser $z = r e^{i\theta}$ avec $r > 0$ et $\theta \in \mathbb{R}$. On obtient :

$$r^4 e^{i4\theta} = 1 e^{i0} \text{ d'où } r = 1 \text{ et } \theta = 0 + \frac{2k\pi}{4}, k \in \mathbb{Z}. \text{ Pour obtenir toutes les solutions, il suffit de choisir 4 valeurs consécutives de } k, \text{ par exemple de } 0 \text{ à } 3. \text{ Finalement l'ensemble des solutions est } \{1, i, -1, -i\}.$$

Remarque : on pouvait aussi écrire $z^4 = 1 \iff z^4 - 1 = 0 = (z^2 - 1)(z^2 + 1) = (z - 1)(z + 1)(z - i)(z + i)$.

$$z^4 = 1 \iff z \in \{1, i, -1, -i\}$$

2. (a) $\lambda \in \mathbb{C} \in \text{Spec}(g)$ si et seulement si $g - \lambda \text{id}$ n'est pas injectif, ou encore si $J - \lambda I$ est de rang inférieur ou égal à 3. Soit $\lambda \neq 0$:

$$J - \lambda I = \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -\lambda \end{pmatrix} \underset{L_4 \leftarrow \lambda L_4 + L_1}{\sim} \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -\lambda^2 \end{pmatrix} \underset{L_4 \leftarrow \lambda L_4 + L_2}{\sim} \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 - \lambda^4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -\lambda^3 \end{pmatrix} \underset{L_4 \leftarrow \lambda L_4 + L_3}{\sim} \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 - \lambda^4 \end{pmatrix}$$

Donc pour $\lambda \neq 0$, $J - \lambda I$ est de rang 4 (colonnes échelonnées) si et seulement si $1 - \lambda^4 \neq 0$; pour $\lambda = 0$ J est de rang 4 (il suffit de permuter L_1 et L_4 pour retrouver la matrice I).

Ainsi $\text{rg}(J - \lambda I) < 4 \iff \lambda \in \{1, i, -1, -i\}$

$$\text{Spec}(J) = \text{Spec}(g) = \{1, i, -1, -i\}$$

(b) Pour $\lambda \in \{1, i, -1, -i\}$ et $X = {}^t(x, y, z, t)$ on résout $(J - \lambda I)X = 0$

$$\bullet \lambda = 1 \begin{cases} -x + y & = 0 \\ -y + z & = 0 \\ -z + t & = 0 \end{cases} \iff x = y = z = t \quad \boxed{E_1 = \text{Vect}\langle(1, 1, 1, 1)\rangle}$$

$$\bullet \lambda = i \begin{cases} -ix + y & = 0 \\ -iy + z & = 0 \\ -iz + t & = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = ix \\ z = -x \\ t = -ix \end{cases} \quad \boxed{E_i = \text{Vect}\langle(1, i, -1, -i)\rangle}$$

$$\bullet \lambda = -1 \begin{cases} x + y & = 0 \\ y + z & = 0 \\ z + t & = 0 \end{cases} \iff y = t = -x = -z \quad \boxed{E_{-1} = \text{Vect}\langle(1, -1, 1, -1)\rangle}$$

$$\bullet \lambda = -i \begin{cases} ix + y & = 0 \\ iy + z & = 0 \\ iz + t & = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = -ix \\ z = -x \\ t = ix \end{cases} \quad \boxed{E_{-i} = \text{Vect}\langle(1, -i, -1, i)\rangle}$$

(c) g admet 4 valeurs propres distinctes, donc g est diagonalisable

$$3. (a) J^0 = I, J^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, J^3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \text{ donc } M_A = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & a_4 \\ a_4 & a_1 & a_2 & a_3 \\ a_3 & a_4 & a_1 & a_2 \\ a_2 & a_3 & a_4 & a_1 \end{pmatrix}$$

(b) M_A est combinaison linéaire de I, J, J^2 et J^3 ; or M_A est la matrice de l'endomorphisme f_A dans la base \mathcal{B} , J est la matrice de g dans la base \mathcal{B} , de même pour $J^k, 1 \leq k \leq 3$. Ainsi f_A est combinaison linéaire (avec les mêmes coefficients que M_A) de $\text{id}, g, g \circ g$ et $g \circ g \circ g$.

(c) Notons $\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3, \varepsilon_4$ les vecteurs de base déterminés précédemment de E_1, E_i, E_{-1}, E_{-i} respectivement.

$$g(\varepsilon_1) = g \circ g(\varepsilon_1) = g \circ g \circ g(\varepsilon_1) = \varepsilon_1, \quad g(\varepsilon_2) = i\varepsilon_2, \quad g \circ g(\varepsilon_2) = -\varepsilon_2, \quad g \circ g \circ g(\varepsilon_2) = -i\varepsilon_2$$

$$g(\varepsilon_3) = -\varepsilon_3, \quad g \circ g(\varepsilon_3) = \varepsilon_3, \quad g \circ g \circ g(\varepsilon_3) = -\varepsilon_3 \text{ et } g(\varepsilon_4) = -i\varepsilon_4, \quad g \circ g(\varepsilon_4) = -\varepsilon_4, \quad g \circ g \circ g(\varepsilon_4) = i\varepsilon_4$$

$$f_A(\varepsilon_1) = a_1 \varepsilon_1 + a_2 g(\varepsilon_1) + a_3 g \circ g(\varepsilon_1) + a_4 g \circ g \circ g(\varepsilon_1) = (a_1 + a_2 + a_3 + a_4) \varepsilon_1$$

$$f_A(\varepsilon_2) = a_1 \varepsilon_2 + a_2 g(\varepsilon_2) + a_3 g \circ g(\varepsilon_2) + a_4 g \circ g \circ g(\varepsilon_2) = (a_1 + ia_2 - a_3 - ia_4) \varepsilon_2$$

$$f_A(\varepsilon_3) = a_1 \varepsilon_3 + a_2 g(\varepsilon_3) + a_3 g \circ g(\varepsilon_3) + a_4 g \circ g \circ g(\varepsilon_3) = (a_1 - a_2 + a_3 - a_4) \varepsilon_3$$

$$f_A(\varepsilon_4) = a_1 \varepsilon_4 + a_2 g(\varepsilon_4) + a_3 g \circ g(\varepsilon_4) + a_4 g \circ g \circ g(\varepsilon_4) = (a_1 - ia_2 - a_3 + ia_4) \varepsilon_4$$

(d) La famille $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3, \varepsilon_4)$ est une base de vecteurs propres de g , on constate qu'elle est aussi une base de vecteurs propres de f_A , les valeurs propres associées étant $a_1 + a_2 + a_3 + a_4, a_1 + ia_2 - a_3 - ia_4, a_1 - a_2 + a_3 - a_4$ et $a_1 - ia_2 - a_3 + ia_4$. Dans cette base, la matrice de f_A est donc semblable à

$$\begin{pmatrix} a_1 + a_2 + a_3 + a_4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a_1 + ia_2 - a_3 - ia_4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_1 - a_2 + a_3 - a_4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a_1 - ia_2 - a_3 + ia_4 \end{pmatrix}$$

4. (a) On remarque que $M(z) = M_A$ avec $A = \begin{pmatrix} z \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, donc d'après la question 3d, ses valeurs propres sont $z + 3$

et $z - 1$; $z - 1$ est valeur propre triple.

(b) $M(z)$ est inversible si 0 n'est pas valeur propre, d'où $M(z)$ est inversible $\iff z \notin \{1, -3\}$

$$(c) M(1)^2 = \begin{pmatrix} 4 & 4 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 4 & 4 \\ 4 & 4 & 4 & 4 \end{pmatrix} = 4M(1), \text{ donc par récurrence } \forall k \geq 1, M(1)^k = 4^{k-1}M(1)$$

$M(z) - M(1) = (z-1)I$, donc $(M(z) - M(1))^k = (z-1)^k I$; et comme $M(z) - M(1)$ et $M(1)$ commutent, on déduit :

$$\begin{aligned} [M(z)]^n &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} M(1)^k (M(z) - M(1))^{n-k} = I \times (M(z) - M(1))^n + \sum_{k=1}^n \binom{n}{k} 4^{k-1} M(1) (z-1)^{n-k} I \\ &= (z-1)^n I + \frac{1}{4} \left(\sum_{k=1}^n \binom{n}{k} 4^k (z-1)^{n-k} \right) M(1) = (z-1)^n I + \frac{1}{4} \left((z+3)^n - (z-1)^n \right) M(1) \end{aligned}$$

$$[M(z)]^n = \frac{(z+3)^n}{4} M(1) + (z-1)^n \left(I - \frac{1}{4} M(1) \right)$$

5. Algorithmes en SCILAB :

```
(a) function P=produit(A,B) //ici n=p=m=q=4
    [n,p]=size(A); [m,q]=size(B);
    if (n~=p)|(m~=q)|(n~=m) then
        disp(error('erreur de format'))
    else
        for i=1:n do
            for j=1:n do
                P(i,j)=A(i,:)*B(:,j)
            end
        end
    end
endfunction
```

Pour chaque coefficient du produit (16 en tout) il faut 4 produits et 3 additions, soit au total 48 additions et 64 produits.

```
(b) function An=puissance(A,n)
    An=A
    for k=1:n-1 do
        An=produit(An,A)
    end
endfunction
```

On effectue $n-1$ produits matriciels, soit $48n$ additions et $64n$ produits.

```
(c) function Mnz=puissanceZ(z,n,p) //ici p=4
    M1=ones(p,p); I=eye(p,p);
    Mnz=0.25*(z+3)^n*M1+(z-1)^n*(I-0.25*M1)
endfunction
```

On a une somme (donc une addition) de deux expressions :

Pour la partie gauche : une addition $(z+3)$ puis n produits (puissance n et produit par 0,25) et enfin 16 produits (multiplication par les coefficients de $M(1)$).

Pour la partie droite : 16 produits $(-0,25)$ par les coefficients de $M(1)$, 16 additions (somme des deux matrices), puis 1 addition $(z-1)$ et $16+(n-1)$ produits.

Donc au total, 19 additions et $2n+47$ produits.

Deuxième partie

1. Soit P un élément de E , c'est à dire une fonction polynômiale de degré inférieur ou égal à 3,
 $x \mapsto P'(0) - \frac{P'''(0)}{6} + x \left(\frac{P''(0)}{2} - P(0) \right)$ est une fonction polynômiale de degré inférieur ou égal à 1, donc
 $h(P)$ est de degré inférieur ou égal à 3, et h est bien à valeurs dans E .

Linéarité de h : Soient P et Q deux éléments de E et $\lambda \in \mathbb{R}$;

$$\begin{aligned} \forall x \in \mathbb{R}, h(\lambda P + Q)(x) &= (1 - x^2) \left((\lambda P + Q)'(0) - \frac{\lambda P + Q'''(0)}{6} + x \left(\frac{(\lambda P + Q)''(0)}{2} - (\lambda P + Q)(0) \right) \right) \\ &= \lambda (1 - x^2) \left(P'(0) - \frac{P'''(0)}{6} + x \left(\frac{P''(0)}{2} - P(0) \right) \right) + (1 - x^2) \left(Q'(0) - \frac{Q'''(0)}{6} + x \left(\frac{Q''(0)}{2} - Q(0) \right) \right) \\ &= \lambda h(P)(x) + h(Q)(x) ; \text{l'égalité est vérifiée pour tout } x \text{ réel, donc } h \text{ est linéaire.} \end{aligned}$$

2. $\forall x \in \mathbb{R}, h(\varepsilon_0)(x) = -x(1 - x^2)$ donc $h(\varepsilon_0) = \varepsilon_3 - \varepsilon_1$
 $\forall x \in \mathbb{R}, h(\varepsilon_1)(x) = (1 - x^2)$ donc $h(\varepsilon_1) = \varepsilon_0 - \varepsilon_2$
 $\forall x \in \mathbb{R}, h(\varepsilon_2)(x) = x(1 - x^2)$ donc $h(\varepsilon_2) = \varepsilon_1 - \varepsilon_3$
 $\forall x \in \mathbb{R}, h(\varepsilon_3)(x) = -(1 - x^2)$ donc $h(\varepsilon_3) = \varepsilon_2 - \varepsilon_0$ ce qui donne pour la matrice de h dans \mathcal{B}_1 :

$$H = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

3. On remarque que H est de rang 2, puisque les colonnes 1 et 3 sont proportionnelles, ainsi que les colonnes 2 et 4 ; ainsi 0 est valeur propre avec un espace propre associé de dimension 2 : $\ker(h) = \text{Vect}\langle \varepsilon_1 + \varepsilon_3, \varepsilon_2 + \varepsilon_4 \rangle$
 Pour $\lambda \neq 0$, on calcule le rang de $H - \lambda I$:

$$\begin{aligned} H - \lambda I &= \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 & -1 \\ -1 & -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -\lambda & 1 \\ 1 & 0 & -1 & -\lambda \end{pmatrix} \underset{L_2 \leftrightarrow L_3}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -\lambda \\ 0 & -1 & -\lambda & 1 \\ -1 & -\lambda & 1 & 0 \\ -\lambda & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \underset{\substack{L_3 \leftarrow L_1 + L_3 \\ L_4 \leftarrow L_4 + \lambda L_1}}{\sim} \\ & \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -\lambda \\ 0 & -1 & -\lambda & 1 \\ 0 & -\lambda & 0 & -\lambda \\ 0 & 1 & -\lambda & -\lambda^2 - 1 \end{pmatrix} \underset{L_3 \leftarrow L_3 - \lambda L_2}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -\lambda \\ 0 & -1 & -\lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda^2 & -2\lambda \\ 0 & 0 & -2\lambda & -\lambda^2 \end{pmatrix} \underset{L_4 \leftarrow \lambda L_4 + 2L_3}{\sim} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & -\lambda \\ 0 & -1 & -\lambda & 1 \\ 0 & 0 & \lambda^2 & -2\lambda \\ 0 & 0 & 0 & -\lambda^3 - 4\lambda \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$-\lambda^3 - 4\lambda = -\lambda(\lambda^2 + 4)$ On constate que pour $\lambda \neq 0$, la matrice est de rang 4, donc il n'y a pas d'autre valeur propre réelle que 0. *Par contre il y a aussi deux valeurs propres complexes conjuguées : $2i$ et $-2i$.*

4. Une base du noyau a déjà été trouvée à la question précédente : $\langle \varepsilon_1 + \varepsilon_3, \varepsilon_2 + \varepsilon_4 \rangle$; pour une base de l'image –qui est de dimension 2– il suffit de considérer deux vecteurs colonnes non colinéaires de H , par exemple $h(\varepsilon_1) = -\varepsilon_2 + \varepsilon_4$ et $h(\varepsilon_2) = \varepsilon_1 - \varepsilon_3$.

$\text{Ker}(h) = \text{Vect}\langle \varepsilon_1 + \varepsilon_3, \varepsilon_2 + \varepsilon_4 \rangle$ $\text{Im}(h) = \text{Vect}\langle -\varepsilon_2 + \varepsilon_4, \varepsilon_1 - \varepsilon_3 \rangle$
--

Ce n'est pas demandé dans l'exercice, mais on peut alors écrire la matrice H' de h dans la base

$$\mathcal{B}' = \langle \varepsilon_1 + \varepsilon_3, \varepsilon_2 + \varepsilon_4, -\varepsilon_2 + \varepsilon_4, \varepsilon_1 - \varepsilon_3 \rangle : H' = \mathcal{M}at(h, \mathcal{B}') = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$